

GEHEIMEN MANAGER > JOUW GEHEIMEN

Geheimen

A decorative graphic consisting of numerous thin, light blue wavy lines that create a sense of motion and depth across the middle section of the page.

Geheimen

Geheimen zijn gevoelige key-value paren die je organisatie veilig moet opslaan en die bijvoorbeeld nooit blootgesteld mogen worden in platte code of verzonden mogen worden via onversleutelde kanalen:

- API-sleutels
- Toepassingsconfiguraties
- Databaseverbindingsteken
- Omgevingsvariabelen

Geheimen waartoe je gebruikersaccount toegang heeft via [toegewezen projecten](#) worden weergegeven in de primaire Secrets Manager-weergave en door **Secrets** te selecteren in de navigatie:

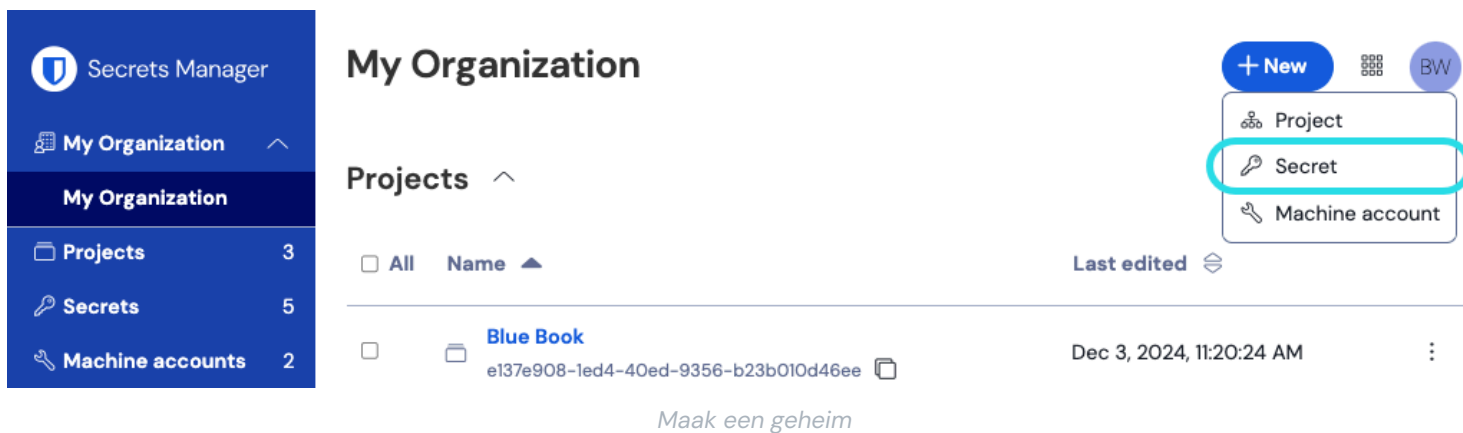
<input type="checkbox"/> All	Name ▲	Project ⌵	Last edited ⌵	⋮
<input type="checkbox"/>	DB Connection String 3c5c82ef-952a-4ce9-8ea6-b23b010d9725	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:30 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	Imported Secret a723853a-c041-4f2a-aa19-b23b010dbf84	Unassigned	Dec 3, 2024, 11:22:07 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	PKI Certificate c7c93bc1-470c-4643-96fb-b23b010dd248	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:23 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	Port Variable 76e6d9f0-f2f5-47e3-a032-b23b010df11a	Orion	Dec 3, 2024, 11:22:49 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	SSH Key 16cdbe8d-1112-48d7-9b0a-b23b010e02f3	Stargate	Dec 3, 2024, 11:23:04 AM	⋮

Geheimen

Maak een geheim

Een nieuw geheim aanmaken:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Geheim** te selecteren:



2. Voer in het bovenste gedeelte van het venster Nieuw geheim een **Naam** en **Waarde** in. **Notities** toevoegen is optioneel.

3. Selecteer in het gedeelte **Project** een bestaand [project dat je aan het geheim wilt koppelen](#) of maak een nieuw project dat het geheim bevat. Elk geheim kan maar met één project tegelijk geassocieerd worden.

4. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

Geheimen toevoegen aan een project

Geheimen kunnen maar aan één project tegelijk worden toegewezen. Door een geheim toe te voegen aan een project:

- Organisatieleden met toegang tot het project kunnen dit geheim zien of manipuleren.
- [Serviceaccounts](#) met toegang tot het project kunnen een pad maken voor het injecteren en bewerken van dit geheim.

Om je geheimen aan een project toe te voegen:

1. Navigeer naar de weergave **Geheimen** en selecteer de toe te voegen code.
2. Typ of selecteer in het venster Secret bewerken in het gedeelte **Project** het project waaraan u de secret wilt koppelen. Elk geheim kan maar met één project tegelijk geassocieerd worden.
3. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

Een geheim verwijderen

Om een geheim te verwijderen, gebruikt u het optiemenu () voor het te verwijderen geheim om **Verwijder geheim te** selecteren. Verwijderde geheimen worden naar de prullenbak gestuurd, waar ze 30 dagen blijven staan. Als er 30 dagen zijn verstreken, wordt het geheim definitief verwijderd en kan het niet meer worden teruggehaald.

In de prullenbak kun je een geheim naar je kluis **herstellen** of het **permanent verwijderen** voordat de wachtperiode van 30 dagen is verstreken:

- Secrets Manager
- My Organization ^
- My Organization
- Projects 3
- Secrets 5
- Machine accounts 2
- Integrations
- Trash**
- Settings v

Trash

+ New  

Warning
Items that have been in trash more than 30 days will be automatically deleted.

All **Name** ▲ **Project** ⇅ **Last edited** ⇅ ⋮

Deleted Secret
28fcb57d-c48f-4938-b407-b23b01122a88  Blue Book Dec 3, 2024, 11:38:16 AM ⋮

- Restore secret
- Permanently delete

Vuilnis