

GEHEIMEN MANAGER > AAN DE SLAG

Geheimen Manager Snel aan de slag

A decorative graphic consisting of numerous thin, light blue wavy lines that create a sense of motion and depth, filling the central area of the page.

Weergeven in het Helpcentrum:

<https://bitwarden.com/help/secrets-manager-quick-start/>

Geheimen Manager Snel aan de slag

Tip

Als je een ontwikkelaar bent, geef je misschien de voorkeur aan [Developer Quick Start](#). Het artikel dat je nu leest behandelt Secrets Manager vanuit een administratief en setup oogpunt.

Met Bitwarden Secrets Manager kunnen ontwikkelaars, DevOps- en cyberbeveiligingsteams geheimen centraal opslaan, beheren en op schaal inzetten.


De Secrets Manager web app is je thuis voor het opzetten van je infrastructuur voor het beheer van geheimen. Je zult het gebruiken om [geheimen](#) toe te voegen en te organiseren, [machtigingssystemen](#) te maken die passen bij je behoeften en [toegangstokens te genereren](#) voor gebruik door je applicaties. Als je klaar bent, ga je naar de [snelstartgids voor ontwikkelaars](#) om te leren hoe je geheimen in je machines en applicaties kunt injecteren.

Secrets Manager activeren

Je moet eigenaar van een organisatie zijn om Secrets Manager in te schakelen. Om Secrets Manager te gaan gebruiken:

1. Navigeer in de beheerconsole naar de pagina **Facturering** → **Abonnement** van uw organisatie.
2. Schakel in de sectie **Meer van Bitwarden** het selectievakje **Abonneren op Geheimenbeheer in**.

More from Bitwarden

 **Secrets Manager**

Secrets Manager for Enterprise

For engineering and DevOps teams to manage secrets throughout the software development lifecycle.

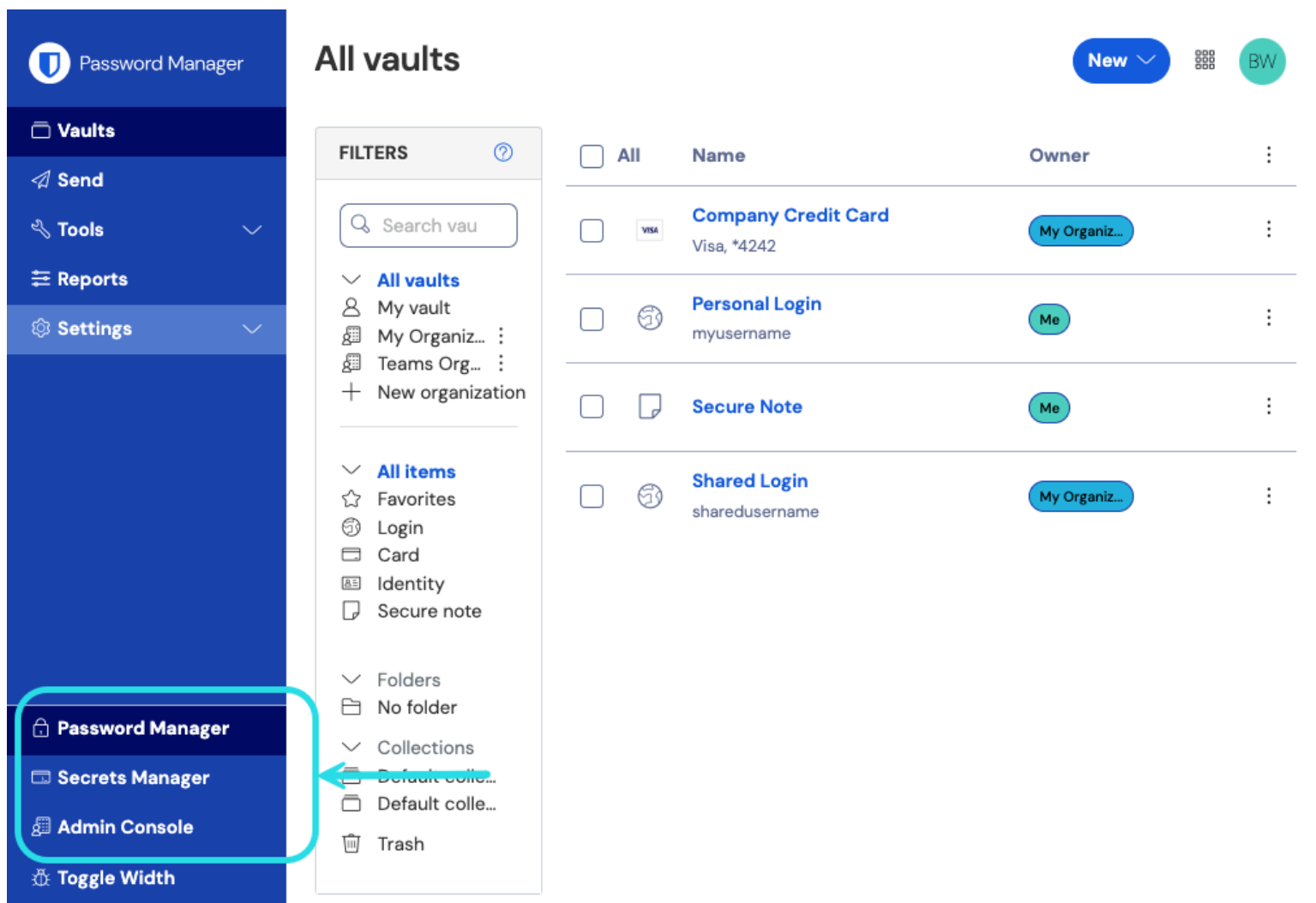
- Unlimited secrets
- Unlimited projects
- 50 machine accounts included
- \$1.00 per month for additional machine accounts

\$12.00 per user /month

Subscribe to Secrets Manager

Geheimen Manager toevoegen

Na activering is Secrets Manager beschikbaar via de webapp met behulp van de productswitcher:



Product switcher

Voordat je je eerste stappen zet met Secrets Manager, moet je eerst een aantal leden van de organisatie uitnodigen.

Geef leden toegang

💡 Tip

Voordat je verder gaat, raden we je aan om één of meerdere groepen aan te maken voor gebruikers van Secrets Manager. Je zult leden toegang moeten geven tot Secrets Manager via de **Leden** pagina, maar je kunt groepen gebruiken om schaalbaar toegang te geven tot geheimen zodra je kluis gevuld is.

Om leden toegang te geven tot Secrets Manager moet je een eigenaar of beheerder van de organisatie zijn:

1. Open de **ledenweergave** van je organisatie en selecteer de leden die je toegang wilt geven tot Secrets Manager.
2. Selecteer in het menu **Geheimenbeheer activeren** om toegang te verlenen aan geselecteerde leden:

Members

Search members + Invite member

All 4 Invited Needs confirmation Revoked

<input type="checkbox"/>	All	Name	Groups	Role	Policies
<input type="checkbox"/>		Brett Warden dec24sm@bitwarden.com		Owner	Activate Secrets Manager
<input checked="" type="checkbox"/>		Betty Warden dec24sm1@bitwarden.com		User	Restore access Revoke access Remove
<input type="checkbox"/>		Bob Warden dec24sm2@bitwarden.com		User	
<input type="checkbox"/>		Bill Warden dec24sm3@bitwarden.com		User	

Gebruikers van Secrets Manager toevoegen

Note

Zodra Secrets Manager toegang is verleend aan een gebruiker (of jezelf), kan het nodig zijn om de kluis te verversen zodat Secrets Manager verschijnt in de product switcher.

Schalen van gebruikerszetels en serviceaccounts

Op de pagina **Facturering** → **Abonnement** van je organisatie kun je het totale aantal toegestane gebruikersplaatsen en serviceaccounts toewijzen voor je Secrets Manager-organisatie.

Secrets Manager

Subscription seats (required)

Total: $5 \times \$144.00 = \720.00 / year

Limit subscription (optional)

Set a seat limit for your Secrets Manager subscription. Once this limit is reached, you will not be able to invite new members.

Additional machine accounts (required)

Your plan comes with 50 machine accounts. You can add additional machine accounts for \$1.00 per month.

Total: $0 \times \$12.00 = \0.00 / year

Limit machine accounts (optional)

Set a limit for your machine accounts. Once this limit is reached, you will not be able to create new machine accounts.

Save

Geheimen Manager Gebruikersbeheer

Secrets Manager schaaft automatisch je gebruikersplaatsen en serviceaccounts wanneer nieuwe gebruikers of serviceaccounts worden toegevoegd. Een limiet kan worden ingesteld door de vakjes **Abonnement beperken** en **Serviceaccounts beperken** te selecteren.

Note

In het veld **User seats** moet het opgegeven aantal lager zijn dan of gelijk aan het aantal seats dat is opgegeven voor uw Password Manager-abonnement.

Je kunt ook het veld **Extra serviceaccounts** gebruiken om expliciet serviceaccounts toe te voegen boven het voorverpakte aantal van je plannen; 50 voor Teams en 200 voor Enterprise.

Eerste stappen

Je geheimen kluis

Gebruik de productswitcher om de webapp Secrets Manager te openen. Als dit de eerste keer is dat je de app opent, heb je een lege kluis, maar uiteindelijk zal hij vol zitten met je projecten en geheimen:

Secrets Manager

My Organization
^

My Organization
^

Projects
3

Secrets
5

Machine accounts
2

Integrations

Trash

Settings
∨

Password Manager

Secrets Manager

Admin Console

My Organization

+ New
☰
BW

Projects ^

<input type="checkbox"/>	All	Name ▲	Last edited ⇅	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Blue Book e137e908-1ed4-40ed-9356-b23b010d46ee	Dec 3, 2024, 11:20:24 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Orion f8b02375-aa51-42cb-bfbf-b23b010d5168	Dec 3, 2024, 11:20:33 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stargate bde574f7-bf02-410c-8463-b23b010d5832	Dec 3, 2024, 11:20:39 AM	⋮

Showing 3 of 3 [View all](#)

Secrets ^

<input type="checkbox"/>	All	Name ▲	Project ⇅	Last edited ⇅	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	DB Connection String 3c5c82ef-952a-4ce9-8ea6-b23b010d9725	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:30 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imported Secret a723853a-c041-4f2a-aa19-b23b010dbf84	⚠ Unassigned	Dec 3, 2024, 11:22:07 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PKI Certificate c7c93bc1-470c-4643-96fb-b23b010dd248	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:23 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Port Variable 76e6d9f0-f2f5-47e3-a032-b23b010df11a	Orion	Dec 3, 2024, 11:22:49 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SSH Key 16cdb8d-1112-48d7-9b0a-b23b010e02f3	Stargate	Dec 3, 2024, 11:23:04 AM	⋮

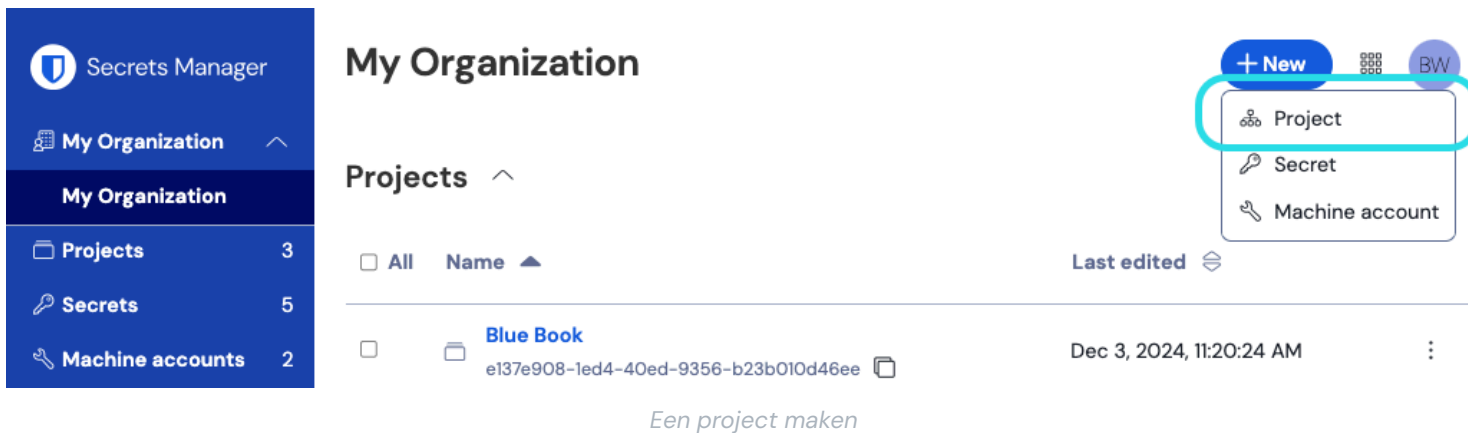
Geheimen kluis

Laten we beginnen met het vullen van je kluis.

Een project toevoegen

Projecten zijn verzamelingen van geheimen die logisch zijn gegroepeerd voor beheertoegang door je DevOps, cyberbeveiliging of andere interne teams. Het is belangrijk om er bij het maken van je projecten rekening mee te houden dat projecten **de primaire structuren zijn waarmee je leden toegang geeft tot geheimen**. Een project maken:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Project** te selecteren:



2. Voer een **Projectnaam** in.

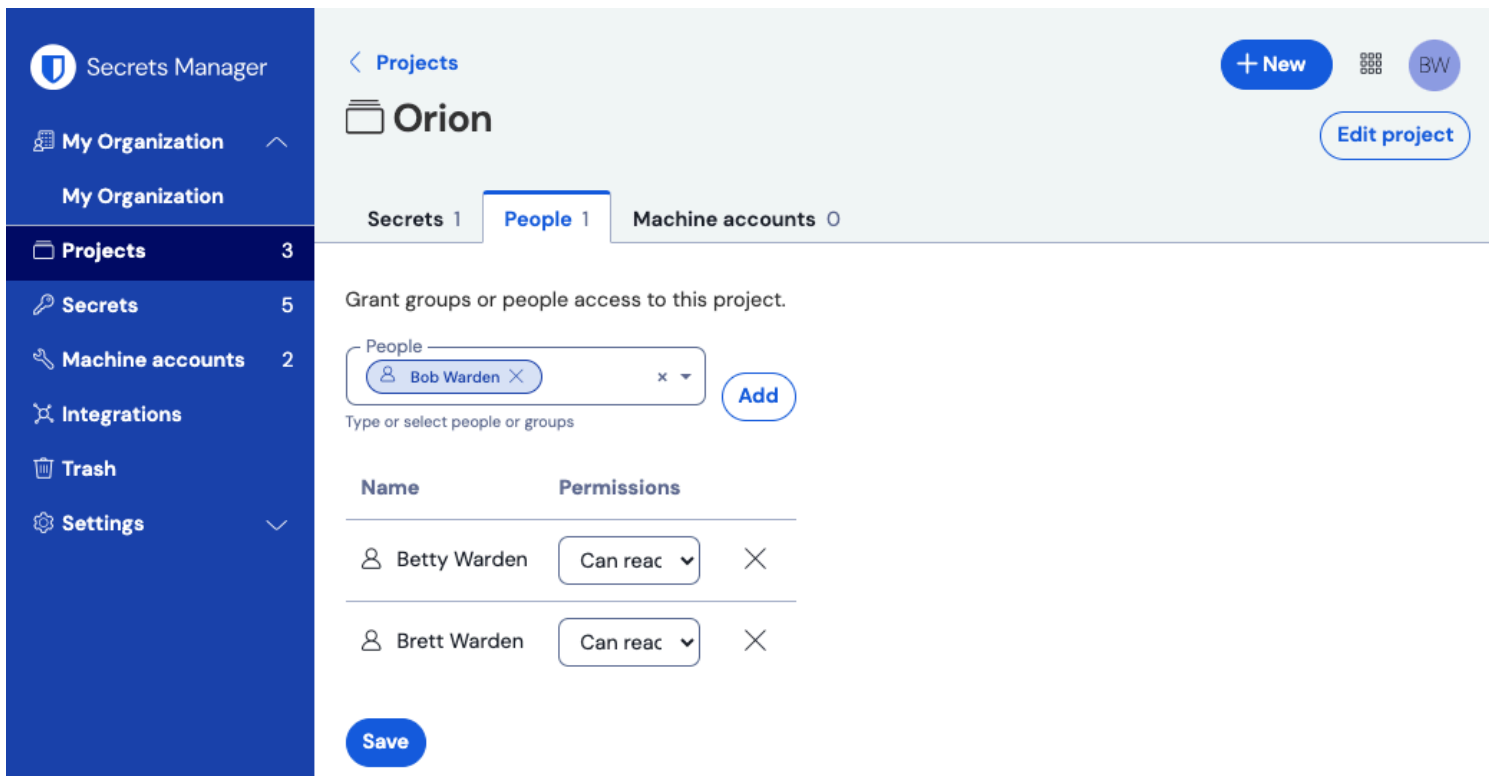
3. Selecteer de knop **Opslaan** .

Leden aan je project toewijzen

Door organisatieleden aan je project toe te voegen, kunnen deze gebruikers communiceren met de geheimen van het project. Mensen toevoegen aan je project:

1. Selecteer in het nieuwe project het tabblad **Personen** .

2. Typ of selecteer in de vervolgkeuzelijst Personen het lid/de leden of de groep(en) die u aan het project wilt toevoegen. Als je de juiste mensen hebt geselecteerd, gebruik je de knop **Toevoegen** :



Mensen toevoegen aan een project

3. Zodra leden of groepen zijn toegevoegd aan het project, stel je een niveau van **rechten** in voor die leden of groepen. Leden en groepen kunnen een van de volgende toestemmingsniveaus hebben:

- **Kan lezen:** Leden/groepen kunnen bestaande geheimen in dit project bekijken.
- **Kan lezen, schrijven:** Leden/groepen kunnen bestaande geheimen bekijken en nieuwe aanmaken in dit project.

Geheimen toevoegen

Nu je een project hebt met een handvol leden die je kunnen helpen om het te managen, kunnen we wat **geheimen** aan het project toevoegen. Geheimen zijn gevoelige key-value paren die opgeslagen zijn in je kluis, meestal dingen die nooit blootgesteld mogen worden in gewone code of verzonden mogen worden via onversleutelde kanalen, bijvoorbeeld:

- API-sleutels
- Toepassingsconfiguraties
- Databaseverbindingsteken
- Omgevingsvariabelen

Je kunt geheimen rechtstreeks in je kluis importeren als een **.json** bestand of handmatig geheimen toevoegen:

⇒Geheimen importeren

Je geheimen importeren:

1. Lees [dit document](#) voor hulp bij het correct opmaken van een importbestand.
2. Selecteer **Instellingen** → **Gegevens importeren** in de linker navigatiebalk:

The screenshot shows the Bitwarden web interface. On the left is a dark blue sidebar with a navigation menu. The menu items are: 'Secrets Manager' (with a shield icon), 'My Organization' (with a folder icon and an upward arrow), 'My Organization' (with a folder icon), 'Projects' (with a folder icon and the number '3'), 'Secrets' (with a key icon and the number '5'), 'Machine accounts' (with a key icon and the number '2'), 'Integrations' (with a puzzle piece icon), 'Trash' (with a trash can icon), 'Settings' (with a gear icon and an upward arrow), 'Import data' (highlighted in a darker blue), and 'Export data'. The main content area is titled 'Import data'. It features two input methods: 1. 'File upload' with a rounded rectangular box containing a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. Below this box, it says 'Accepted Formats: Bitwarden (json)'. 2. 'or' 3. 'Copy & paste import contents:' with a large, empty text area. Below this area, it also says 'Accepted Formats: Bitwarden (json)'. At the bottom of the main content area is a blue button labeled 'Import data'. In the top right corner of the interface, there is a QR code icon and a circular profile icon containing the letters 'BW'.

Gegevens importeren

3. Selecteer **Kies bestand** en kies een **.json-bestand** om te importeren.

⇒Handmatig geheimen toevoegen

Om handmatig geheimen toe te voegen:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Geheim** te selecteren:



2. Voer in het bovenste gedeelte van het venster Nieuw geheim een **Naam** en **Waarde** in. **Notities** toevoegen is optioneel.

3. Typ of selecteer in het gedeelte Project het project waaraan je het geheim wilt koppelen. Een paar belangrijke punten:

- Elk geheim kan maar met één project tegelijk geassocieerd worden.
- Alleen organisatieleden met toegang tot het project kunnen dit geheim zien of manipuleren.
- Alleen serviceaccounts met toegang tot het project kunnen een pad maken voor het injecteren van dit geheim([binnenkort meer hierover](#)).

4. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

Herhaal dit proces voor zoveel geheimen als je aan je kluis wilt toevoegen.

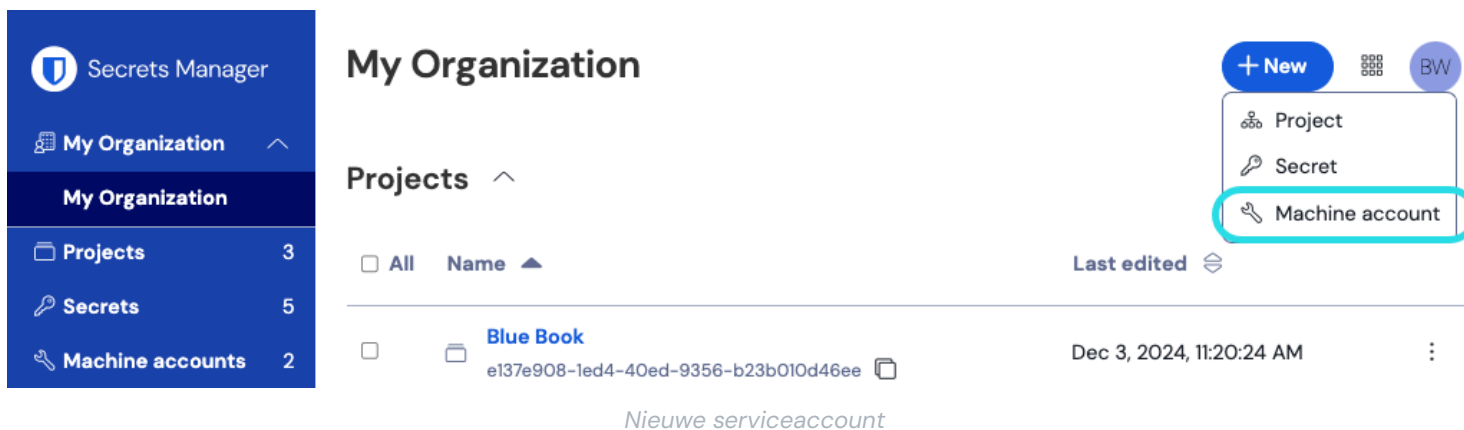
Een serviceaccount toevoegen

Nu je een project vol geheimen hebt, is het tijd om machinetoegang tot die geheimen te maken. **Service accounts** vertegenwoordigen niet-menselijke machinegebruikers, of groepen van machinegebruikers, die programmatische toegang nodig hebben tot sommige van de geheimen die opgeslagen zijn in je kluis. Servicerekeningen worden gebruikt om:

- De selectie van geheimen waartoe een computergebruiker toegang heeft op de juiste manier uitbreiden.
- Geef toegangstokens af om programmatische toegang tot en de mogelijkheid tot het ontsleutelen, bewerken en creëren van geheimen te vergemakkelijken.

Een serviceaccount toevoegen voor dit project:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Serviceaccount** te selecteren:



2. Voer een **serviceaccountnaam** in en selecteer **Opslaan**.

3. Open de serviceaccount en typ of selecteer op het tabblad **Projecten** de naam van het project of de projecten waartoe deze serviceaccount toegang moet hebben. Selecteer voor elk toegevoegd project een **machtigingsniveau**:

- **Kan lezen:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen.
- **Kan lezen, schrijven:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen en bewerken, maar ook nieuwe geheimen aanmaken in toegewezen projecten of nieuwe projecten maken.

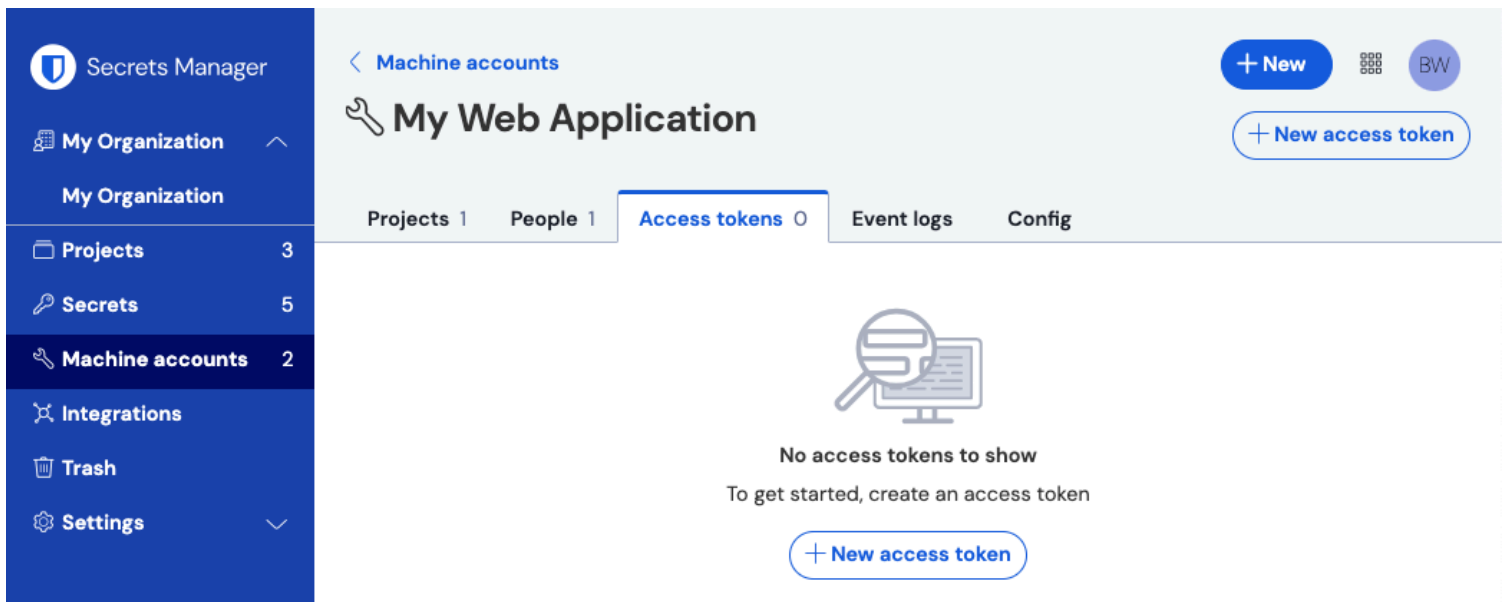


Het volledig gebruiken van schrijftoegang voor serviceaccounts is afhankelijk van een komende [CLI](#) release. Voorlopig maakt dit de optie gewoon beschikbaar in de UI. Houd de [Release Notes](#) in de gaten voor meer informatie.

Een toegangstoken maken

Toegangstokens bieden programmatische toegang tot en de mogelijkheid om geheimen die in je kluis zijn opgeslagen te ontsleutelen en te bewerken. Toegangstokens worden uitgegeven aan een bepaalde serviceaccount en geven elke machine waarop ze worden toegepast de mogelijkheid om alleen toegang te krijgen tot **de geheimen die bij die serviceaccount horen**. Om een toegangstoken aan te maken:

1. Selecteer **Serviceaccounts** in de navigatie.
2. Selecteer de serviceaccount waarvoor u een toegangstoken wilt aanmaken en open het tabblad **Toegangstokens** :



Toegangstoken aanmaken

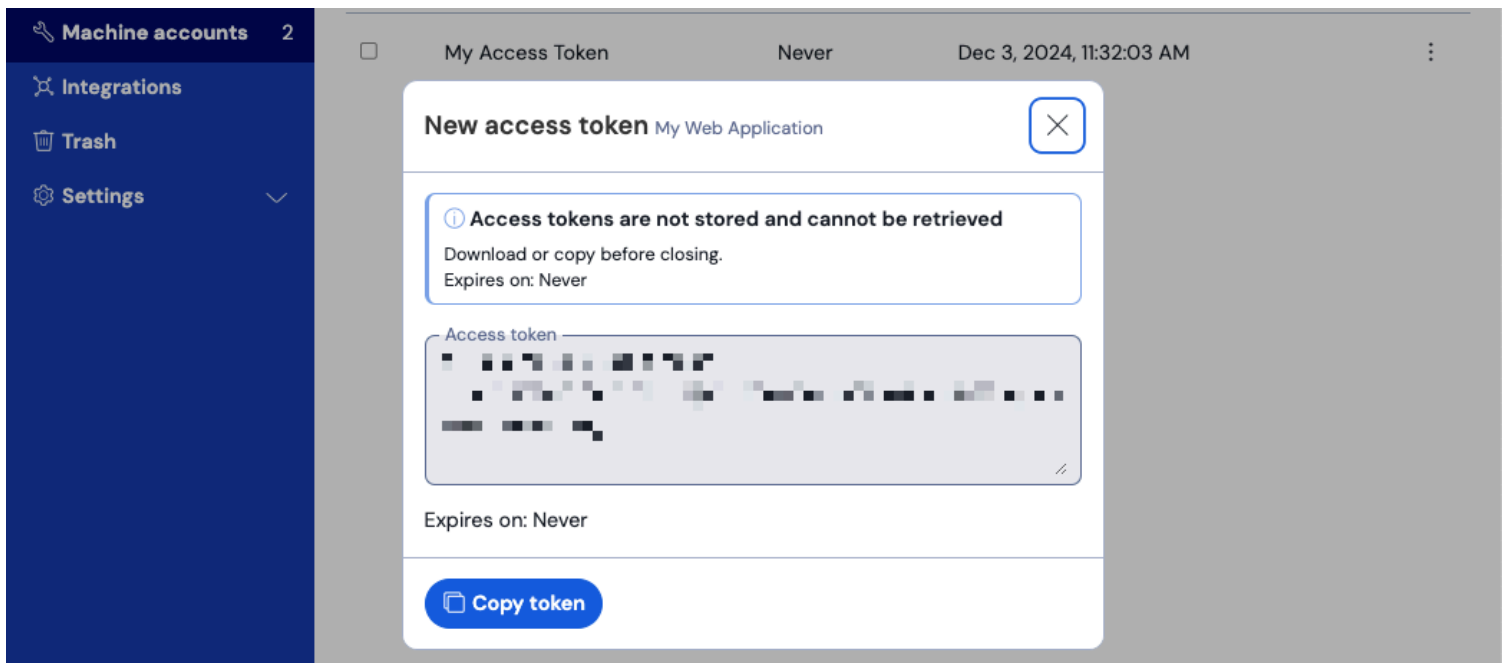
3. Selecteer de knop **Toegangstoken aanmaken**.

4. Geef in het paneel Toegangskenmerk aanmaken op:

- Een **naam** voor het token.
- Wanneer het token **verloopt**. Standaard Nooit.

5. Selecteer de knop **Toegangstoken aanmaken** als je klaar bent met het configureren van het token.

6. Er verschijnt een venster dat je toegangstoken op het scherm afdrukt. Kopieer je token naar een veilige plaats voordat je dit venster sluit, want je token kan **later niet meer worden opgehaald**:



Voorbeeld toegangstoken

Dit toegangstoken is het authenticatiemiddel waarmee je geheime injectie naar je machines en applicaties kunt scripten.

Volgende stappen

Nu je de infrastructuur voor het veilig beheren van geheimen onder de knie hebt en paden hebt gemaakt voor machinetoegang tot geheimen, gaan we verder met de [Snelstartgids voor ontwikkelaars](#).