

GEHEIMEN MANAGER > JOUW GEHEIMEN

# Projecten

A decorative graphic consisting of numerous thin, light blue wavy lines that create a sense of motion and depth across the middle section of the page.

## Projecten

Projecten zijn verzamelingen van [geheimen](#) die logisch zijn gegroepeerd voor beheertoegang door je DevOps- en cyberbeveiligingsteams. Projecten waartoe je gebruikersaccount toegang heeft, worden weergegeven in de primaire Geheimen Manager-weergave en door **Projecten** te selecteren in de navigatie:

Projecten

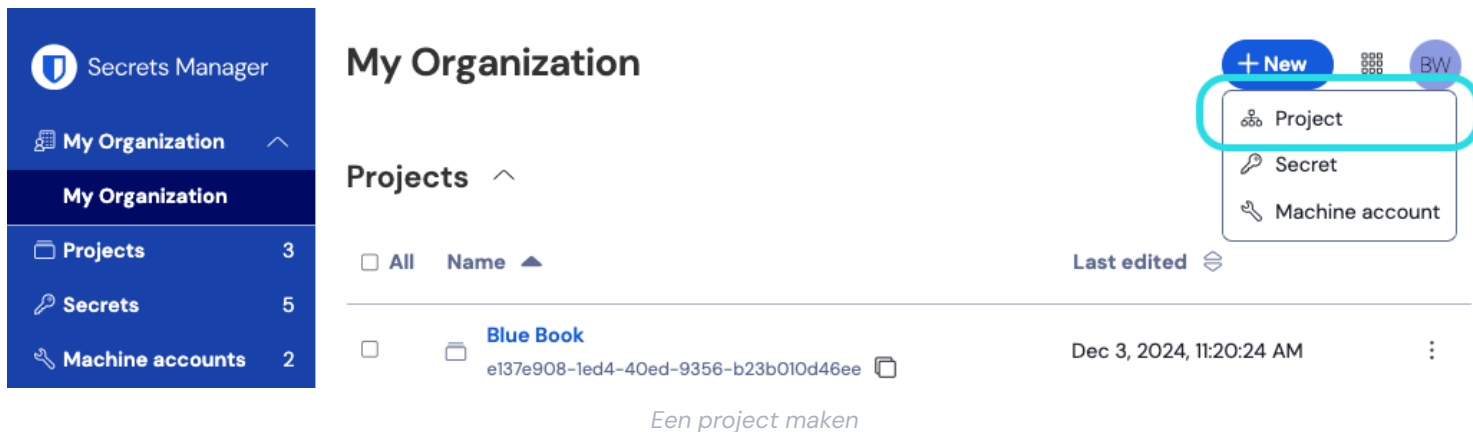
Bij het openen van een project worden de accounts voor **Geheimen**, **Personen** en **Service** weergegeven die eraan gekoppeld zijn:

Binnen een project

## Een project maken

Een nieuw project maken:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Project** te selecteren:



2. Voer een **Projectnaam** in. Je kunt de naam van het project op elk moment wijzigen via het optiemenu ( : ) op de pagina Projecten.

3. Selecteer de knop **Opslaan** .

## Geheimen toevoegen aan een project

Je kunt zowel nieuwe als bestaande [geheimen](#) aan je project toevoegen:

### ⇒Bestaande geheimen toevoegen

Bestaande geheimen toevoegen aan je project:

1. Navigeer naar de weergave **Geheimen** en selecteer de toe te voegen code.
2. Typ of selecteer in het venster Secret bewerken in het gedeelte **Project** het project waaraan u de secret wilt koppelen. Elk geheim kan maar met één project tegelijk geassocieerd worden.
3. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

### ⇒Nieuwe geheimen toevoegen

Nieuwe geheimen maken voor je project:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Geheim** te selecteren:

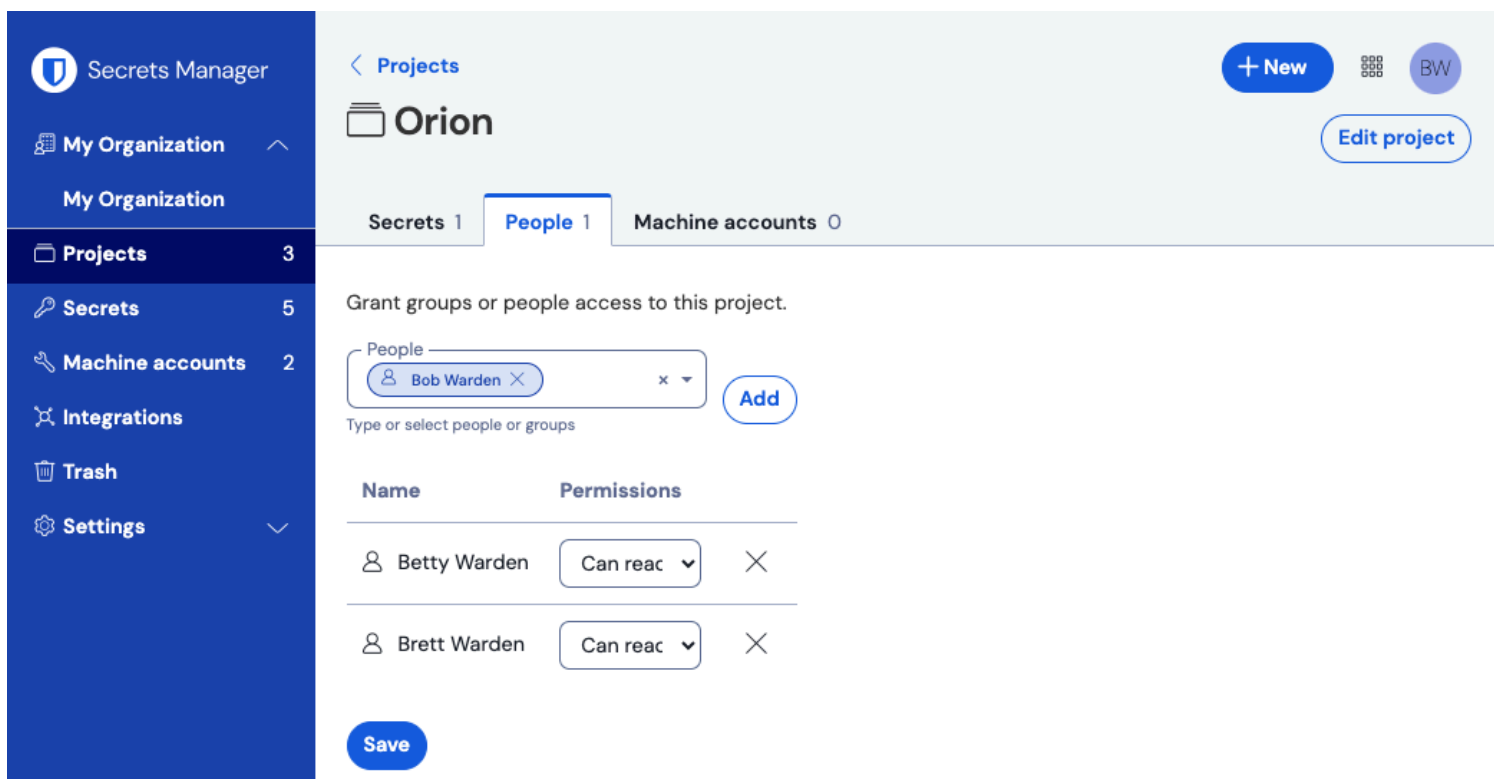


2. Voer op het tabblad Naam/Waardepaar van het venster Nieuw geheim een **Naam** en **Waarde** in. **Notities** toevoegen is optioneel.
3. Typ of selecteer in het gedeelte **Project** het project waaraan je het geheim wilt koppelen. Een paar belangrijke punten.
  - Alleen organisatieleden met toegang tot het project kunnen dit geheim zien of manipuleren.
  - Alleen [serviceaccounts](#) met toegang tot het project kunnen een pad maken voor het injecteren of bewerken van dit geheim.
  - Elk geheim kan maar aan één project tegelijk gekoppeld worden.
4. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

## Mensen toevoegen aan een project

Door organisatieleden aan je project toe te voegen, kunnen deze mensen communiceren met de geheimen van het project. Mensen toevoegen aan je project:

1. Selecteer in het project het tabblad **Personen**.
2. Typ of selecteer in de vervolgkeuzelijst Personen de leden of [groepen](#) die u aan het project wilt toevoegen. Zodra je de juiste mensen hebt geselecteerd, selecteer je de knop **Toevoegen** :



*Mensen toevoegen aan een project*

3. Zodra leden of groepen zijn toegevoegd aan het project, stel je een niveau van **rechten** in voor die leden of groepen. Leden en groepen kunnen een van de volgende toestemmingsniveaus hebben:
  - **Kan lezen:** Leden/groepen kunnen bestaande geheimen in dit project bekijken.
  - **Kan lezen, schrijven:** Leden/groepen kunnen bestaande geheimen bekijken en nieuwe aanmaken in dit project.

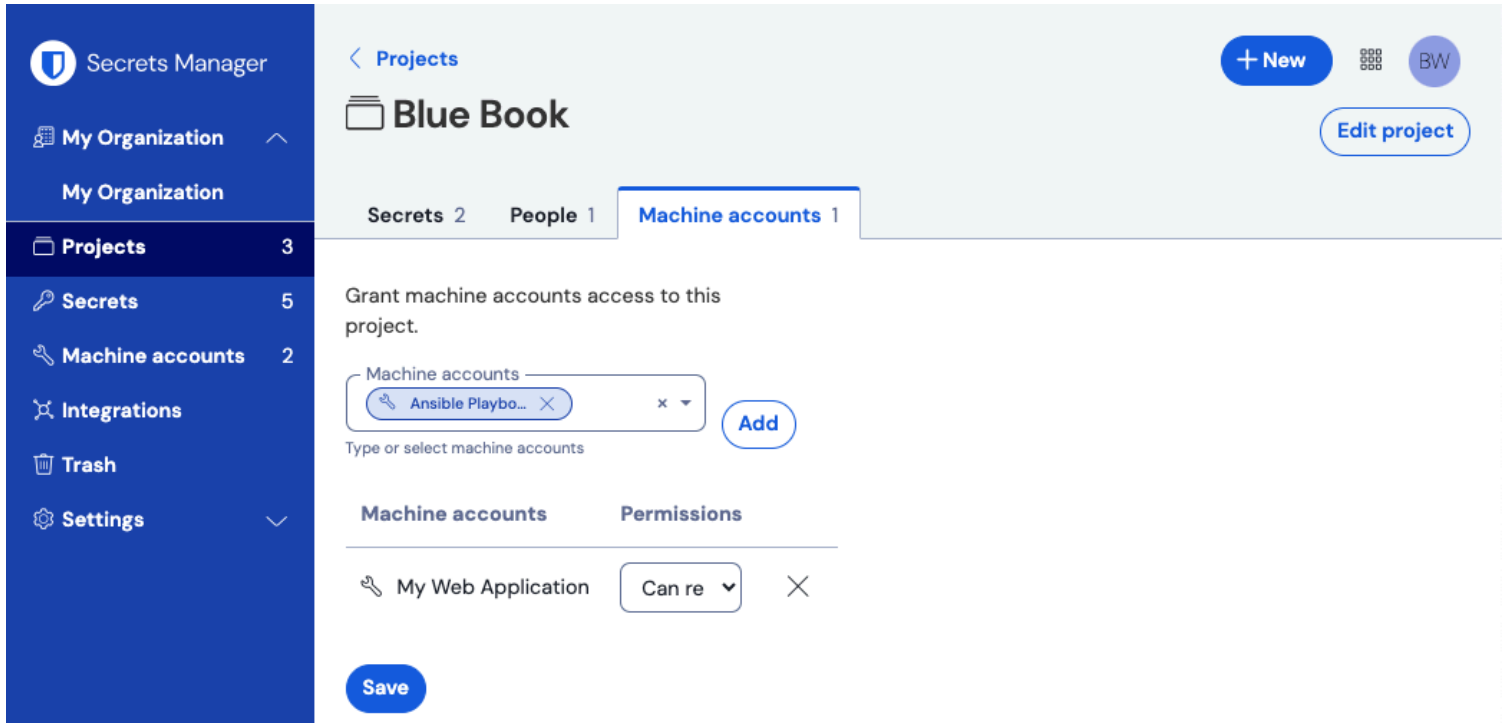
## Serviceaccounts toevoegen aan een project

Je kunt zowel nieuwe als bestaande [serviceaccounts](#) toevoegen aan het project:

### ⇒Bestaande serviceaccounts toevoegen

Bestaande serviceaccounts toevoegen aan je project:

1. Selecteer in het project het tabblad **Serviceaccounts** .
2. Typ of selecteer de serviceaccount(s) om toe te voegen aan het project in de vervolgkeuzelijst Serviceaccounts. Zodra je de juiste serviceaccounts hebt geselecteerd, selecteer je de knop **Toevoegen** :



*Een serviceaccount toevoegen*

3. Selecteer voor elk toegevoegd project een **machtigingsniveau**:

- **Kan lezen:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen.
- **Kan lezen, schrijven:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen en bewerken, nieuwe geheimen aanmaken in toegewezen projecten of helemaal nieuwe projecten aanmaken.

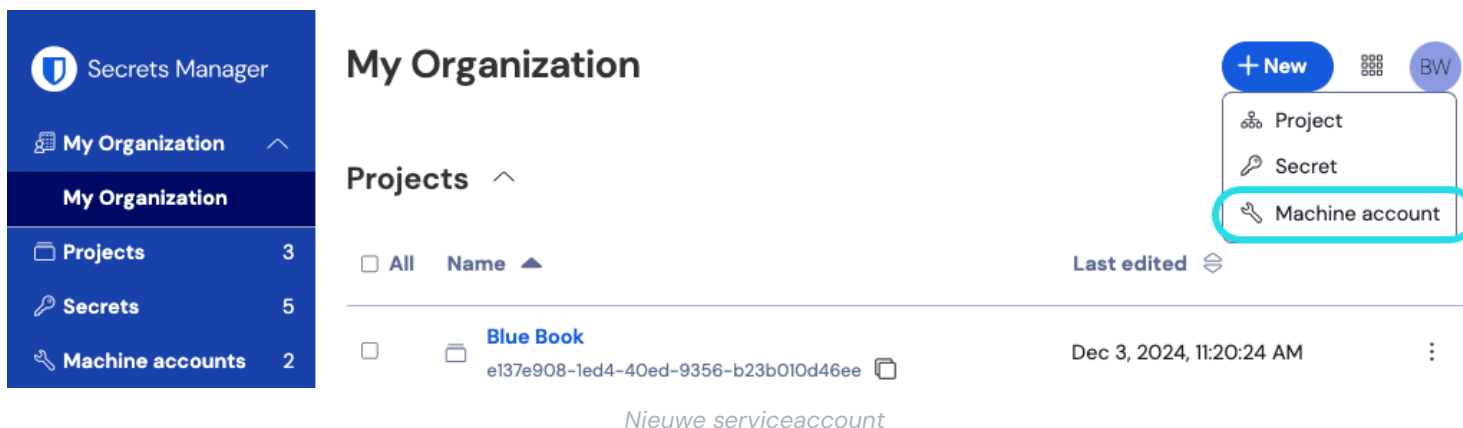
#### 💡 Tip

Het volledig gebruiken van schrijftoegang voor serviceaccounts is afhankelijk van een komende [CLI](#) release. Voorlopig maakt dit de optie gewoon beschikbaar in de UI. Houd de [Release Notes](#) in de gaten voor meer informatie.

### ⇒Nieuwe serviceaccounts toevoegen

Een serviceaccount toevoegen voor dit project:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst **Nieuw** om **Serviceaccount** te selecteren:



2. Voer een **serviceaccountnaam** in en selecteer **Opslaan**.

3. Open de serviceaccount en typ of selecteer op het tabblad **Projecten** de naam van het project of de projecten waartoe deze serviceaccount toegang moet hebben. Selecteer voor elk toegevoegd project een **machtigingsniveau**:

1. **Kan lezen:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen.
2. **Kan lezen, schrijven:** Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen en bewerken, maar ook nieuwe geheimen aanmaken in toegewezen projecten of nieuwe projecten maken.



#### Tip

Het volledig gebruiken van schrijftoegang voor serviceaccounts is afhankelijk van een komende [CLI](#) release. Voorlopig maakt dit de optie gewoon beschikbaar in de UI. Houd de [Release Notes](#) in de gaten voor meer informatie.

## Een project verwijderen

Om een project te verwijderen, gebruikt u het optiemenu ( ) voor het te verwijderen project om **Project verwijderen** te selecteren. Het verwijderen van een project verwijdert **niet** de geheimen die ermee verbonden zijn. Projecten worden volledig verwijderd zodra ze verwijderd zijn en worden **niet** naar de prullenbak gestuurd zoals geheimen dat doen.