GEHEIMEN MANAGER > JOUW GEHEIMEN

Projecten

Weergeven in het Helpcentrum: https://bitwarden.com/help/projects/

U bitwarden

Projecten

Projecten zijn verzamelingen van geheimen die logisch zijn gegroepeerd voor beheertoegang door je DevOps- en cyberbeveiligingsteams. Projecten waartoe je gebruikersaccount toegang heeft, worden weergegeven in de primaire Geheimen Manager-weergave en door **Projecten** te selecteren in de navigatie:



Projecten

Bij het openen van een project worden de accounts voor Geheimen, Personen en Service weergegeven die eraan gekoppeld zijn:

Secrets Manager	< Projects	Book		+ New methods the second secon	BW
My Organization	Secrets 2	People 1 Machine accounts 1			
🗇 Projects	3				
🖉 Secrets	5			(+New	secret
🖏 Machine accounts	2 🗆 All Nar	ne 🔺	Project 😂	Last edited $ \Leftrightarrow $:
💢 Integrations		DB Connection String			
🗎 Trash		3c5c82ef-952a-4ce9-8ea6-b23b010d9725	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:30 AM	:
Settings	- <i>p</i>	PKI Certificate c7c93bc1-470c-4643-96fb-b23b010dd248	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:23 AM	:

Binnen een project

Een project maken

Een nieuw project maken:

D bitwarden

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst Nieuw om Project te selecteren:

Secrets Manager	My Organization	+ New # BW
🖉 My Organization 🛛 🔿		
My Organization	Projects ^	Secret Machine account
🗇 Projects	🗆 All Name 📥	Last edited 😂
₽ Secrets		
ని Machine accounts	Blue Book e137e908-1ed4-40ed-9356-b23b010d46ee	Dec 3, 2024, 11:20:24 AM
	Fen project maken	

- 2. Voer een Projectnaam in. Je kunt de naam van het project op elk moment wijzigen via het optiemenu (:) op de pagina Projecten.
- 3. Selecteer de knop **Opslaan** .

Geheimen toevoegen aan een project

Je kunt zowel nieuwe als bestaande geheimen aan je project toevoegen:

⇒Bestaande geheimen toevoegen

Bestaande geheimen toevoegen aan je project:

- 1. Navigeer naar de weergave Geheimen en selecteer de toe te voegen code.
- 2. Typ of selecteer in het venster Secret bewerken in het gedeelte **Project** het project waaraan u de secret wilt koppelen. Elk geheim kan maar met één project tegelijk geassocieerd worden.
- 3. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

⇒Nieuwe geheimen toevoegen

Nieuwe geheimen maken voor je project:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst Nieuw om Geheim te selecteren:

Secrets Manager	My Organization	+ New III BW
🗐 My Organization 🛛 🔿		💑 Project
My Organization	Projects ^	 Secret Machine account
Projects 3	🗆 All Name 📥	Last edited
Secrets 5		
🖏 Machine accounts 🛛 2	e137e908-1ed4-40ed-9356-b23b010d46ee	Dec 3, 2024, 11:20:24 AM

Maak een geheim

D bit warden

2. Voer op het tabblad Naam/Waardepaar van het venster Nieuw geheim een Naam en Waarde in. Notities toevoegen is optioneel.

3. Typ of selecteer in het gedeelte Project het project waaraan je het geheim wilt koppelen. Een paar belangrijke punten.

- Alleen organisatieleden met toegang tot het project kunnen dit geheim zien of manipuleren.
- Alleen serviceaccounts met toegang tot het project kunnen een pad maken voor het injecteren of bewerken van dit geheim.
- Elk geheim kan maar aan één project tegelijk gekoppeld worden.

4. Selecteer de knop **Opslaan** als je klaar bent.

Mensen toevoegen aan een project

Door organisatieleden aan je project toe te voegen, kunnen deze mensen communiceren met de geheimen van het project. Mensen toevoegen aan je project:

- 1. Selecteer in het project het tabblad Personen.
- 2. Typ of selecteer in de vervolgkeuzelijst Personen de leden of groepen die u aan het project wilt toevoegen. Zodra je de juiste mensen hebt geselecteerd, selecteer je de knop **Toevoegen** :

U Secrets Manager	< Projects BW		
🗐 My Organization 🛛 🔿	Orion Edit project		
My Organization	Secrets 1 People 1 Machine accounts 0		
Projects 3			
Secrets 5	Grant groups or people access to this project.		
🖏 Machine accounts 🛛 2	People X V		
⊭ Integrations	Type or select people or groups		
🔟 Trash	Name Permissions		
Settings	△ Betty Warden Can reac × △ Brett Warden Can reac ×		
	Save		



- 3. Zodra leden of groepen zijn toegevoegd aan het project, stel je een niveau van **rechten** in voor die leden of groepen. Leden en groepen kunnen een van de volgende toestemmingsniveaus hebben:
 - Kan lezen: Leden/groepen kunnen bestaande geheimen in dit project bekijken.
 - Kan lezen, schrijven: Leden/groepen kunnen bestaande geheimen bekijken en nieuwe aanmaken in dit project.

D bit warden

Serviceaccounts toevoegen aan een project

Je kunt zowel nieuwe als bestaande serviceaccounts toevoegen aan het project:

⇒Bestaande serviceaccounts toevoegen

Bestaande serviceaccounts toevoegen aan je project:

- 1. Selecteer in het project het tabblad Serviceaccounts .
- 2. Typ of selecteer de serviceaccount(s) om toe te voegen aan het project in de vervolgkeuzelijst Serviceaccounts. Zodra je de juiste serviceaccounts hebt geselecteerd, selecteer je de knop **Toevoegen** :



3. Selecteer voor elk toegevoegd project een machtigingsniveau:

- Kan lezen: Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen.
- Kan lezen, schrijven: Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen en bewerken, nieuwe geheimen aanmaken in toegewezen projecten of helemaal nieuwe projecten aanmaken.

🖓 Tip

Het volledig gebruiken van schrijftoegang voor serviceaccounts is afhankelijk van een komende CLI release. Voorlopig maakt dit de optie gewoon beschikbaar in de UI. Houd de Release Notes in de gaten voor meer informatie.

⇒Nieuwe serviceaccounts toevoegen

Een serviceaccount toevoegen voor dit project:

1. Gebruik de vervolgkeuzelijst Nieuw om Serviceaccount te selecteren:

U bitwarden

🕖 Secrets Manager	My Organization	+ New SS BW
🗿 My Organization 🛛 🔿		💩 Project
My Organization	Projects 🔿	 Secret Machine account
Projects 3	🗆 All Name 📥	Last edited \ominus
Secrets 5		
్సి Machine accounts 2	e137e908-1ed4-40ed-9356-b23b010d46ee	Dec 3, 2024, 11:20:24 AM

Nieuwe serviceaccount

- 2. Voer een serviceaccountnaam in en selecteer Opslaan.
- 3. Open de serviceaccount en typ of selecteer op het tabblad **Projecten** de naam van het project of de projecten waartoe deze serviceaccount toegang moet hebben. Selecteer voor elk toegevoegd project een **machtigingsniveau**:
 - 1. Kan lezen: Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen.
 - 2. Kan lezen, schrijven: Serviceaccount kan geheimen van toegewezen projecten ophalen en bewerken, maar ook nieuwe geheimen aanmaken in toegewezen projecten of nieuwe projecten maken.

⊘ Tip

Het volledig gebruiken van schrijftoegang voor serviceaccounts is afhankelijk van een komende CLI release. Voorlopig maakt dit de optie gewoon beschikbaar in de UI. Houd de Release Notes in de gaten voor meer informatie.

Een project verwijderen

Om een project te verwijderen, gebruikt u het optiemenu (:) voor het te verwijderen project om **Project verwijderen** te selecteren. Het verwijderen van een project verwijdert **niet** de geheimen die ermee verbonden zijn. Projecten worden volledig verwijderd zodra ze verwijderd zijn en worden **niet** naar de prullenbak gestuurd zoals geheimen dat doen.