

SECRETS MANAGER > DEINE GEHEIMNISSE

Geheimnisse

A decorative graphic consisting of numerous thin, light blue wavy lines that create a sense of motion and depth across the middle section of the page.

Geheimnisse

Geheimnisse sind sensible Schlüssel-Wert-Paare, die Ihre Organisation sicher gespeichert haben muss und die niemals in Klartext oder über unverschlüsselte Kanäle kompromittiert werden sollten, zum Beispiel:

- API-Schlüssel
- Anwendungskonfigurationen
- Datenbankverbindungszeichenfolgen
- Umgebungsvariablen

Geheimnisse, auf die Ihr Benutzerkonto Zugriff hat [durch zugewiesene Projekte](#), werden in der primären Ansicht des Secrets Manager sowie durch Auswahl von **Geheimnisse** aus der Navigation aufgelistet:

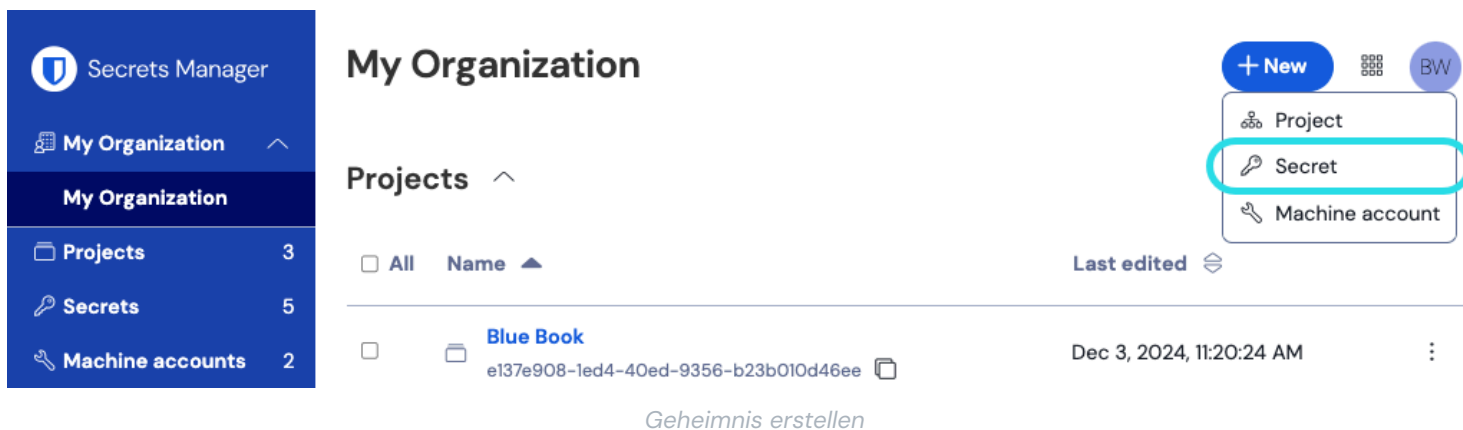
<input type="checkbox"/> All	Name ▲	Project	Last edited	
<input type="checkbox"/>	DB Connection String 3c5c82ef-952a-4ce9-8ea6-b23b010d9725	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:30 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	Imported Secret a723853a-c041-4f2a-aa19-b23b010dbf84	Unassigned	Dec 3, 2024, 11:22:07 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	PKI Certificate c7c93bc1-470c-4643-96fb-b23b010dd248	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:23 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	Port Variable 76e6d9f0-f2f5-47e3-a032-b23b010df11a	Orion	Dec 3, 2024, 11:22:49 AM	⋮
<input type="checkbox"/>	SSH Key 16cdbe8d-1112-48d7-9b0a-b23b010e02f3	Stargate	Dec 3, 2024, 11:23:04 AM	⋮

Geheimnisse

Geheimnis erstellen

Um ein neues Geheimnis zu erstellen:

1. Verwenden Sie das Dropdown-Menü **Neu**, um **Geheim** auszuwählen:



2. Im obersten Bereich des neuen Geheimnis-Fensters geben Sie einen **Namen** und einen **Wert** ein. Das Hinzufügen von **Notizen** ist optional.
3. Im Abschnitt **Projekt** wählen Sie ein vorhandenes **Projekt aus, das mit dem Geheimnis verknüpft werden soll**, oder erstellen Sie ein neues Projekt, das das Geheimnis enthalten wird. Jedes Geheimnis kann jeweils nur mit einem einzigen Projekt verknüpft sein.
4. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie die **Speichern** Schaltfläche.

Füge Geheimnisse zu einem Projekt hinzu

Geheimnisse dürfen nur einem Projekt gleichzeitig zugewiesen werden. Indem man ein Geheimnis zu einem Projekt hinzufügt:

- Mitglieder der Organisation mit Zugang zum Projekt werden in der Lage sein, dieses Geheimnis zu sehen oder zu manipulieren.
- **Dienstkonten** mit Zugriff auf das Projekt können einen Pfad zum Einfügen und Bearbeiten dieses Geheimnisses erstellen.

Um Ihre Geheimnisse zu einem Projekt hinzuzufügen:

1. Navigieren Sie zur **Secrets** Ansicht und wählen Sie das Geheimnis aus, das Sie hinzufügen möchten.
2. Im Fenster "Geheimnis bearbeiten", im Abschnitt **Projekt**, geben Sie den Typ des Projekts ein oder wählen Sie das Projekt aus, mit dem das Geheimnis verknüpft werden soll. Jedes Geheimnis kann jeweils nur mit einem einzigen Projekt verknüpft sein.
3. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie die **Speichern** Schaltfläche.

Ein Geheimnis löschen

Um ein Geheimnis zu löschen, verwenden Sie das (:) Optionsmenü für das Geheimnis, das Sie löschen möchten, um **Geheimnis löschen** auszuwählen. Gelöschte Geheimnisse werden in den Papierkorb geschickt, wo sie 30 Tage nach dem Löschen verbleiben. Nach Ablauf von 30 Tagen wird das Geheimnis dauerhaft gelöscht und kann nicht wiederhergestellt werden.

Im Papierkorb können Sie ein Geheimnis in Ihren Tresor **Wiederherstellen** oder es vor Ablauf der 30-tägigen Wartezeit **Dauerhaft Löschen**:

- Secrets Manager
- My Organization ^
- My Organization
- Projects 3
- Secrets 5
- Machine accounts 2
- Integrations
- Trash**
- Settings v


Trash

+ New  

Warning
Items that have been in trash more than 30 days will be automatically deleted.

All **Name** ▲ **Project** ⇅ **Last edited** ⇅ ⋮

Deleted Secret
28fcb57d-c48f-4938-b407-b23b01122a88  Blue Book Dec 3, 2024, 11:38:16 AM ⋮

 Restore secret
 Permanently delete

Papierkorb