

SECRETS MANAGER > DEINE GEHEIMNISSE

Projekte



Projekte

Projekte sind Sammlungen von [Geheimnissen](#), die logisch zusammengefasst sind, um von Ihren DevOps- und Cybersicherheits-Teams verwaltet zu werden. Projekte, auf die Ihr Benutzerkonto Zugriff hat, werden in der primären Ansicht des Secrets Manager aufgelistet sowie durch die Auswahl von **Projekte** aus der Navigation:

<input type="checkbox"/>	All	Name ▲	Last edited ⇅
<input type="checkbox"/>		Blue Book e137e908-1ed4-40ed-9356-b23b010d46ee	Dec 3, 2024, 11:20:24 AM
<input type="checkbox"/>		Orion f8b02375-aa51-42cb-bfbf-b23b010d5168	Dec 3, 2024, 11:20:33 AM
<input type="checkbox"/>		Stargate bde574f7-bf02-410c-8463-b23b010d5832	Dec 3, 2024, 11:20:39 AM

Projekte

Ein Projekt zu öffnen listet die **Geheimnisse**, **Personen** und **Service-Konten**, die damit verbunden sind:

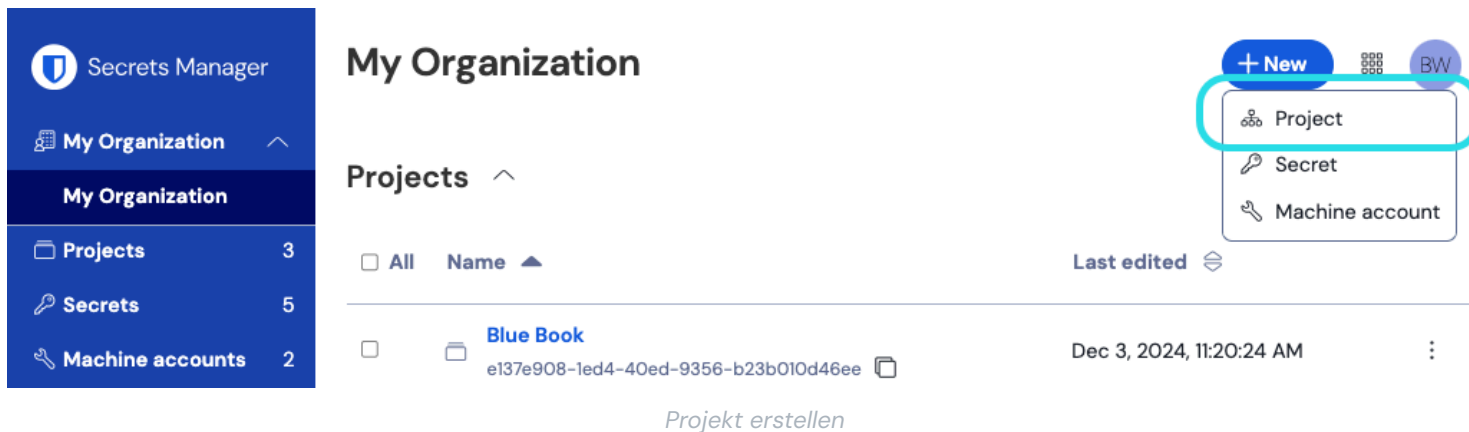
<input type="checkbox"/>	All	Name ▲	Project ⇅	Last edited ⇅
<input type="checkbox"/>		DB Connection String 3c5c82ef-952a-4ce9-8ea6-b23b010d9725	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:30 AM
<input type="checkbox"/>		PKI Certificate c7c93bc1-470c-4643-96fb-b23b010dd248	Blue Book	Dec 3, 2024, 11:22:23 AM

Innerhalb eines Projekts

Projekt erstellen

Um ein neues Projekt zu erstellen:

1. Verwenden Sie das **Neu** Dropdown-Menü, um **Projekt** auszuwählen:



2. Geben Sie einen **Projektname** ein. Sie können den Namen des Projekts jederzeit über das (:) Optionsmenü auf der Projekte-Seite ändern.

3. Wählen Sie die **Speichern** Schaltfläche.

Füge Geheimnisse zu einem Projekt hinzu

Sie können sowohl neue als auch bestehende [Geheimnisse](#) zu Ihrem Projekt hinzufügen:

⇒Füge vorhandene Geheimnisse hinzu

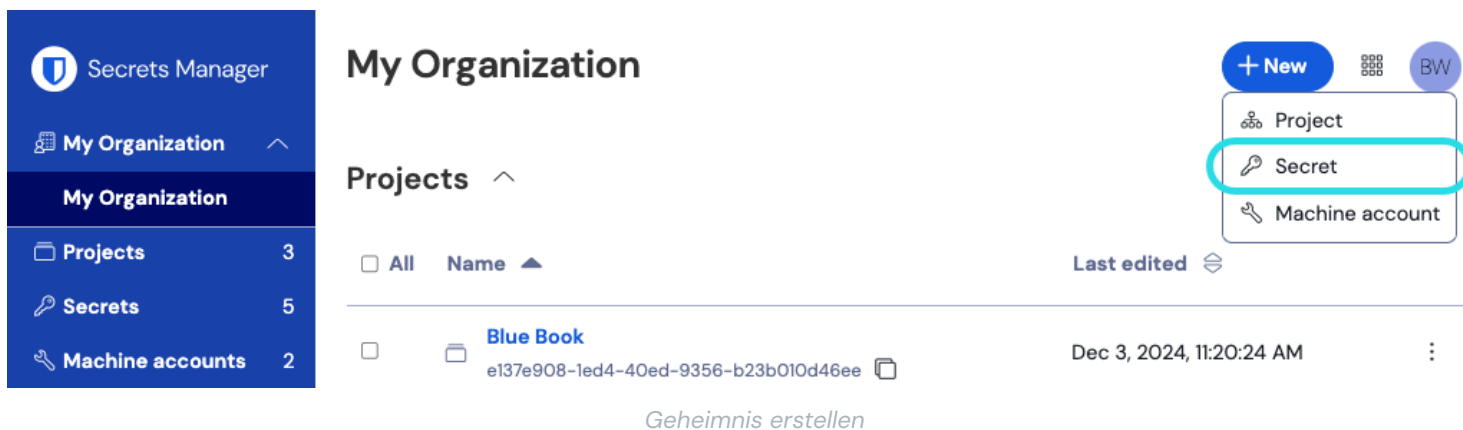
Um bestehende Geheimnisse zu Ihrem Projekt hinzuzufügen:

1. Navigieren Sie zur **Secrets** Ansicht und wählen Sie das Geheimnis aus, das Sie hinzufügen möchten.
2. Im Fenster "Geheimnis bearbeiten", im Abschnitt **Projekt** , geben Sie den Typ des Projekts ein oder wählen Sie das Projekt aus, mit dem das Geheimnis verknüpft werden soll. Jedes Geheimnis kann jeweils nur mit einem einzigen Projekt verknüpft sein.
3. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie die **Speichern** Schaltfläche.

⇒Füge neue Geheimnisse hinzu

Um neue Geheimnisse für Ihr Projekt zu erstellen:

1. Verwenden Sie das **Neu** Dropdown-Menü, um **Geheim** auszuwählen:



2. Auf dem Tab "Name/Wert-Paar" im neuen Geheimfenster geben Sie einen **Namen** und einen **Wert** ein. Das Hinzufügen von **Notizen** ist optional.

3. Im Abschnitt **Projekt**, geben Sie den Typ ein oder wählen Sie das Projekt aus, mit dem das Geheimnis verknüpft werden soll. Einige Schlüsselpunkte.

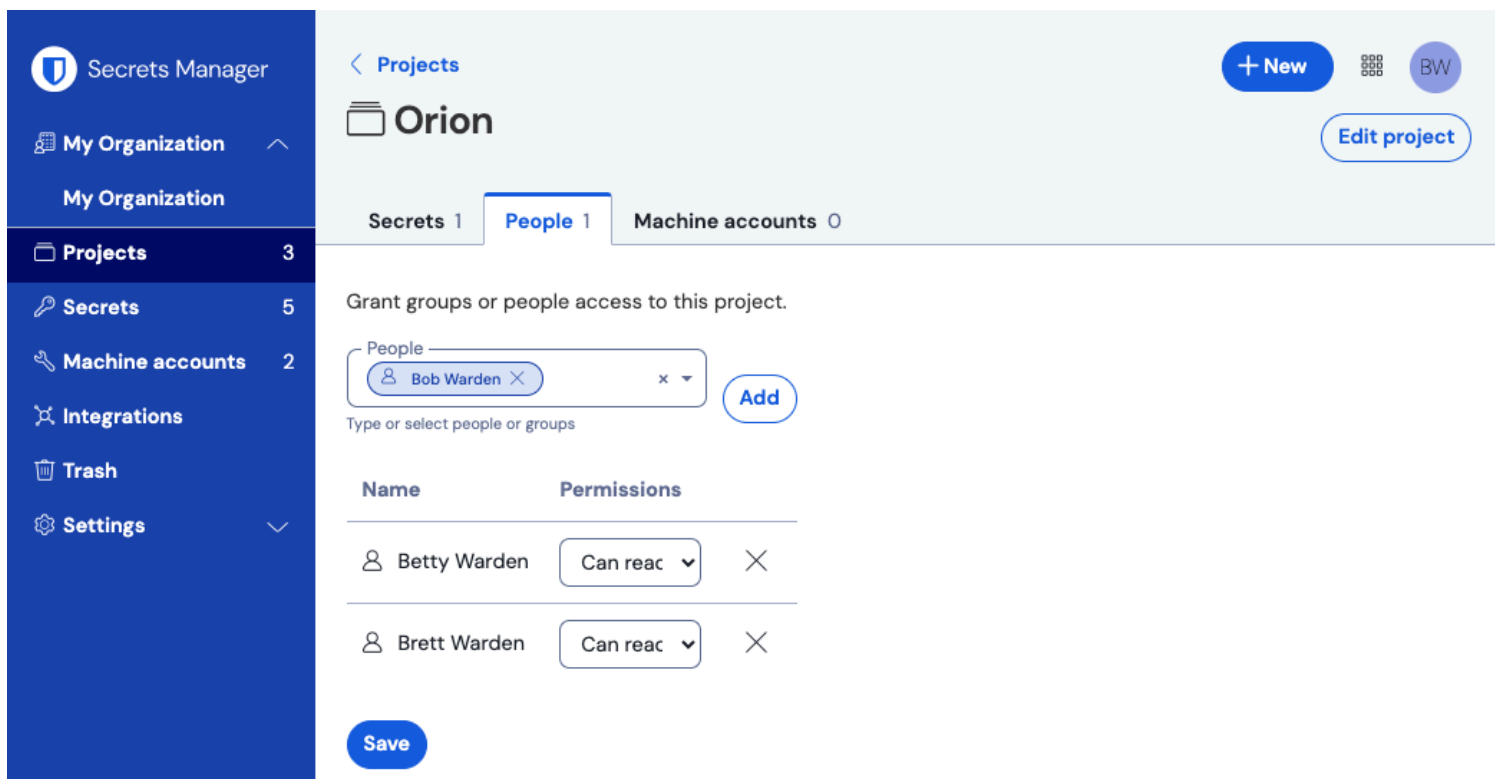
- Nur Mitglieder der Organisation mit Zugang zum Projekt können dieses Geheimnis sehen oder manipulieren.
- Nur **Servicekonten** mit Zugang zum Projekt können einen Weg zum Einspeisen oder Bearbeiten dieses Geheimnisses erstellen.
- Jedes Geheimnis kann jeweils nur mit einem einzigen Projekt verknüpft sein.

4. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie die **Speichern**-Schaltfläche.

Füge Personen zu einem Projekt hinzu

Das Hinzufügen von Organisationsmitgliedern zu Ihrem Projekt ermöglicht diesen Personen, mit den Geheimnissen des Projekts zu interagieren. Um Personen zu Ihrem Projekt hinzuzufügen:

1. Im Projekt wählen Sie den **Personen**Tab.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü "Personen" aus, geben Sie die Mitglieder oder **Gruppen** ein oder wählen Sie sie aus, um sie zum Projekt hinzuzufügen. Sobald Sie die richtigen Personen ausgewählt haben, wählen Sie die **Hinzufügen** Schaltfläche:



Füge Personen zu einem Projekt hinzu

3. Sobald Mitglieder oder Gruppen zum Projekt hinzugefügt wurden, legen Sie eine Stufe der **Berechtigungen** für diese Mitglieder oder Gruppen fest. Mitglieder und Gruppen können eine der folgenden Berechtigungsstufen haben:

- **Kann lesen:** Mitglieder/Gruppen können bestehende Geheimnisse in diesem Projekt einsehen.
- **Kann lesen, schreiben:** Mitglieder/Gruppen können vorhandene Geheimnisse einsehen und neue Geheimnisse in diesem Projekt erstellen.

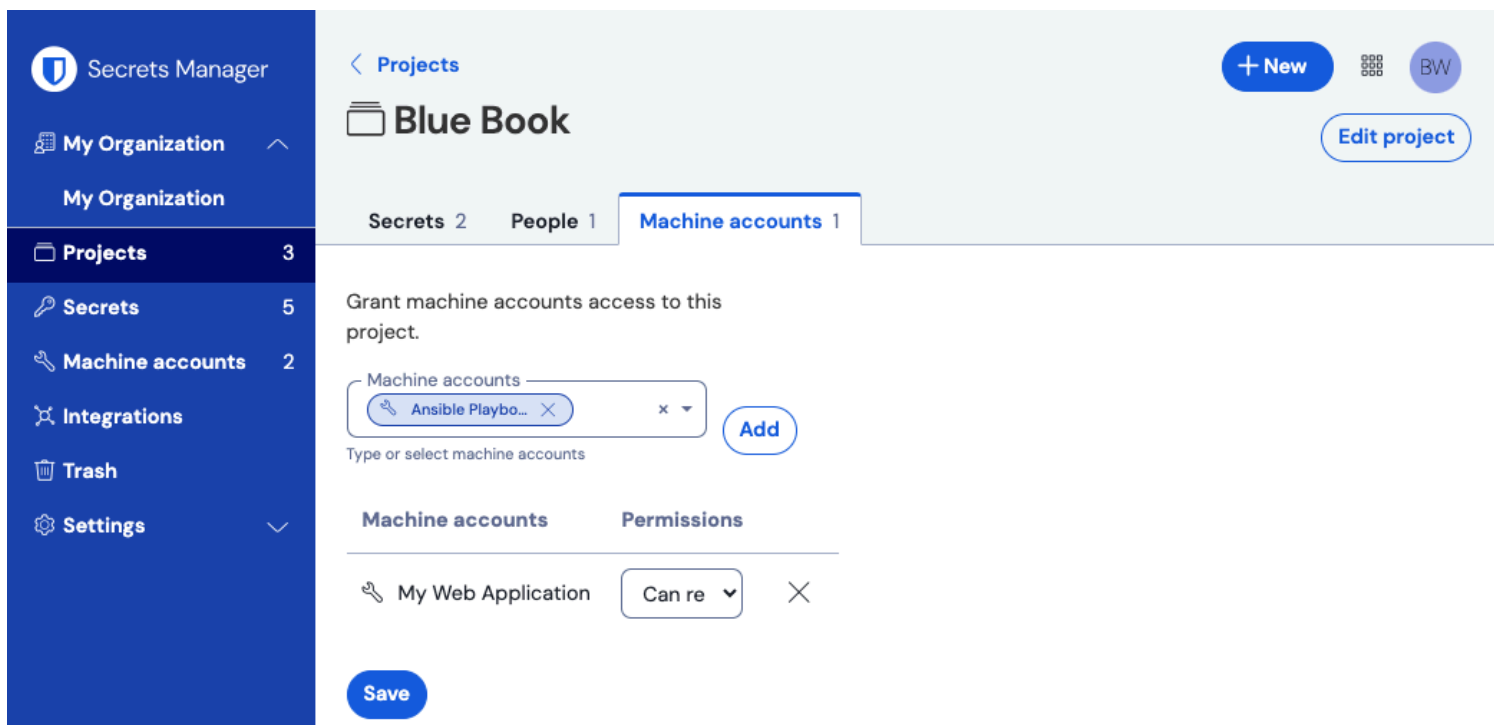
Fügen Sie Dienstkonten zu einem Projekt hinzu

Sie können sowohl neue als auch bestehende [Servicekonten](#) zum Projekt hinzufügen:

⇒Fügen Sie bestehende Dienstkonten hinzu

Um bestehende Dienstkonten zu Ihrem Projekt hinzuzufügen:

1. Im Projekt wählen Sie den **Servicekonten** Tab.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü "Service-Konten" den Typ oder wählen Sie das/die Service-Konto/Konten aus, die Sie dem Projekt hinzufügen möchten. Sobald Sie die richtigen Dienstkonten ausgewählt haben, wählen Sie die **Hinzufügen** Schaltfläche:



Fügen Sie ein Dienstkonto hinzu

3. Für jedes hinzugefügte Projekt, wählen Sie eine Stufe der **Berechtigungen**:

- **Kann lesen:** Das Service-Konto kann Geheimnisse aus zugewiesenen Projekten abrufen.
- **Kann lesen, schreiben:** Das Service-Konto kann Geheimnisse aus zugewiesenen Projekten abrufen und bearbeiten, neue Geheimnisse in zugewiesenen Projekten erstellen oder ganz neue Projekte erstellen.

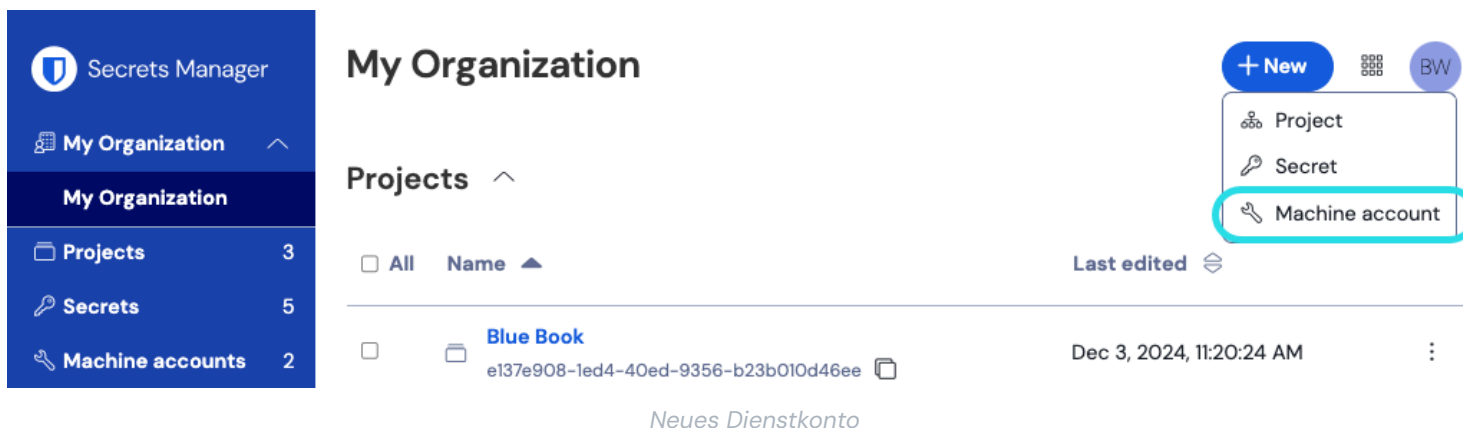
💡 Tip

Die vollständige Nutzung des Schreibzugriffs für Servicekonten ist abhängig von einer bevorstehenden [CLI-Veröffentlichung](#). Für den Moment macht dies die Option einfach in der Benutzeroberfläche verfügbar. Bleiben Sie dran an den [Veröffentlichungsnotizen](#) für weitere Informationen.

⇒ Fügen Sie neue Dienstkonto hinzu

Um ein Dienstkonto für dieses Projekt hinzuzufügen:

1. Verwenden Sie das **Neu** Dropdown-Menü, um **Service-Konto** auszuwählen:



2. Geben Sie einen **Dienstkonto-Namen** ein und wählen Sie **Speichern**.

3. Öffnen Sie das Service-Konto und geben Sie im Tab **Projekte** den Namen des/der Projekte(s) ein oder wählen Sie ihn aus, auf die dieses Service-Konto Zugriff haben sollte. Für jedes hinzugefügte Projekt, wählen Sie eine Stufe der **Berechtigungen**:

1. **Kann lesen** : Das Dienstkonto kann Geheimnisse von zugewiesenen Projekten abrufen.
2. **Kann lesen, schreiben**: Das Service-Konto kann Geheimnisse aus zugewiesenen Projekten abrufen und bearbeiten, sowie neue Geheimnisse in zugewiesenen Projekten erstellen oder neue Projekte erstellen.

💡 Tip

Die vollständige Nutzung des Schreibzugriffs für Servicekonten ist abhängig von einer bevorstehenden [CLI-Veröffentlichung](#). Für den Moment macht dies die Option einfach in der Benutzeroberfläche verfügbar. Bleiben Sie dran an den [Veröffentlichungsnotizen](#) für weitere Informationen.

Ein Projekt löschen

Um ein Projekt zu löschen, verwenden Sie das (:) Optionsmenü für das zu löschende Projekt, um **Projekt löschen** auszuwählen. Durch das Löschen eines Projekts **werden die damit verbundenen Geheimnisse nicht** gelöscht. Projekte werden vollständig entfernt, sobald sie gelöscht sind und **nicht** wie [Geheimnisse in den Papierkorb verschoben](#) werden.