

SECRETS MANAGER > IMPORT & EXPORT

Daten importieren

Ansicht im Hilfezentrum:

<https://bitwarden.com/help/import-secrets-data/>

Daten importieren

Importieren Sie Daten in den Secrets Manager für eine einfache Migration von einer anderen Organisation oder einer anderen Lösung zur Verwaltung von Geheimnissen. Secrets Manager unterstützt den direkten Import von sowohl [Geheimnissen](#) als auch [Projekten](#). [Servicekonten](#) und [Zugriffstoken](#) können nicht importiert werden.

Bedingen Sie eine Importdatei

Secrets Manager unterstützt derzeit den direkten Import von Geheimnissen und Projekten als `.json` Datei. Ihre Importdatei sollte gemäß dem folgenden Schema und den folgenden Regeln konditioniert werden:

- Selbst wenn Sie nur Geheimnisse importieren, müssen Sie ein **"Projekte"**: Objekt enthalten, das ein leeres Array enthält, zum Beispiel:

Bash

```
{
  "projects": [],
  "secrets": [
    {
      "key": "Secret for Import 1",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "projectIds": []
    },
    {
      "key": "Secret for Import 2",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000002",
      "projectIds": []
    }
  ]
}
```

- Bis jetzt kann jedes Geheimnis nur mit einem einzigen Projekt verknüpft werden.
- Alle Objekte müssen ein nicht-leeres **"id"**: "" Attribut haben, das einem erwarteten Format entspricht. Wir empfehlen, für das erste Objekt **"00000000-0000-0000-0000-000000000001"** zu verwenden und es bei jedem nachfolgenden Objekt zu erhöhen. Beim Import werden für jedes Objekt neue zufällig generierte Kennungen generiert:

Bash

```
{
  "projects": [
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "name": "New Project"
    },
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000002",
      "name": "Second New Project"
    }
  ],
  "secrets": [
    {
      "key": "Secret for Import",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000003",
      "projectIds": []
    },
    {
      "key": "Second Secret for Import 2",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000004",
      "projectIds": []
    }
  ]
}
```

- Sie können die **"projectIds": ""** Attribute verwenden, um importierte Geheimnisse mit einem neu importierten Projekt zu verknüpfen:

Bash

```
{
  "projects": [
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "name": "New Project"
    }
  ],
  "secrets": [
    {
      "key": "New Secret",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "This secret will go in the new project.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000003",
      "projectIds": [
        "00000000-0000-0000-0000-000000000001"
      ]
    }
  ]
}
```

Import zum Secrets Manager

Um Ihre `.json` Datei in den Secrets Manager zu importieren:

Note

Um in den Secrets Manager zu importieren, muss Ihr Benutzerkonto Eigentümer oder Administrator innerhalb der Organisation sein.

1. Wählen Sie **Einstellungen** → **Daten importieren** aus der linken Navigation:

Daten importieren

2. Wählen Sie **Datei auswählen** und wählen Sie eine **.json** Datei zum Import aus, oder **Kopieren & Einfügen Importinhalte** in das Eingabefeld.
3. Wählen Sie die Schaltfläche **Daten importieren**. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, geben Sie Ihr Master-Passwort ein.

Warning

Der Import prüft nicht, ob Objekte in der zu importierenden Datei bereits im Secrets Manager existieren. Wenn Sie mehrere Dateien importieren oder Dateien mit Objekten importieren, die bereits im Secrets Manager vorhanden sind, **werden dadurch Duplikate erstellt**.